

A Darker Evolver : 78 patchs pour Evolver

Dystopian Landscapes for Evolver est une banque de 78 patchs composée drones (50) et d'effets spéciaux (28), La plupart d'entre eux comme le titre l'indique ont un caractère sombre et étrange, idéal pour la création d'ambiances singulières, d'atmosphères insolites, de musique (techno/minimale, dark ambient), ect...

Grâce à son architecture hybride analogique/numérique et aux divers types de synthèse disponible (soustractive, FM, guide d'ondes), l'Evolver offre une palette sonore très large qui va bien au delà des sonorités analogiques classiques.

Procédure de chargement des sons dans l'Evolver

Tout d'abord, il est conseillé de sauvegarder les sons inscrits dans la mémoire de votre Evolver en vous référant au chapitre spécifique du manuel (page 17 pour l'Evolver Desktop : MIDI Dump). Le dossier **Dystopian Landscapes for Evolver** est constitué de deux fichiers de format différents : *SMF* (Standard Midi File) et *ebp* qui correspond au format de sauvegarde de l'éditeur Evolver SoundEditor de SoundTower. Il est important de noter que les patchs se chargeront dans la banque **4** de votre Evolver.

1) Pour charger le fichier *standard midi file* dans votre Evolver, démarrer votre séquenceur (Cubase, Logic, Ableton, ect...) et créez une piste MIDI. Assurez vous que le port de sortie MIDI de l'interface est bien reliée au port d'entrée MIDI de l'Evolver et que les numéros de canaux soient identiques. Une fois que la lecture a démarré, les numéros des programmes qui se chargent défilent lorsque le numéro 128 est atteint votre banque **Dystopian Landscapes for Evolver** est chargée et prête à l'emploi.

2) Pour charger le fichier *ebp* dans votre Evolver, démarrer le logiciel Evolver SoundEditor et assurez vous que l'interface MIDI sélectionnée dans l'onglet MIDI → MIDI Setup soit bien celle qui est reliée à l'Evolver. Ensuite dans l'onglet «Program» choisir «Load Program Bank To» et localiser le fichier *A Darker Evolver.ebp* dans le dossier A Darker Evolver sur votre ordinateur. Une fois la banque **D** chargée, les noms des patchs s'affichent dans la colonne correspondante, vous n'avez plus qu'à la transmettre à l'Evolver en sélectionnant dans l'onglet «Program» la commande «Transmit Bank → Program Bank D». Une fois cette opération réalisée la banque **Dystopian Landscapes for Evolver** est chargée et prête à l'emploi.

NB: La Banque **Dystopian Landscapes for Evolver** est compatible avec **tous** les modèles d'Evolver y compris le Poly Evolver Rack et le Poly Evolver Keyboard.

Pour tout problème/demande, merci d'envoyer un Email à garganigo.stephane@club-internet.fr : un délai de l'ordre d'une journée est nécessaire pour obtenir une réponse.